



	Catégories d'infraction	code	1ère offense	2e offense	subséquentes
Pour les catégories 1 à 6 (incl.), les infractions A4, A1, D7 et D8 se cumulent ensemble	1. Instigateur (les punitions pour instigateur sont <u>toujours accompagnées d'une punition pour bataille B2-D2</u>)	A4	2 matchs	4 matchs + CD	Ind. + CD
	2. Agresseur (les punitions pour agresseur sont <u>toujours accompagnées d'une punition pour bataille B2-D2</u>)	A1			
	3. Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille et qui ne se bat pas (pacificateur)	D7			
	4. Le 1er joueur à quitter le banc lors d'une bataille et qui ne se bat pas	A8-A8-D8	4 matchs	8 matchs + CD	
	5. Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille et qui se bat (<u>toujours accompagnée d'une punition pour bataille B2-D2</u>)	D7 + B2-D2			
	6. Le 1er joueur à quitter le banc lors d'une bataille et qui se bat (<u>toujours accompagné d'une punition pour bataille B2-D2</u>)	A8-A8-D8 + B2-D2			
Les infractions pour bataille se cumulent ensemble	7. Bataille	B2-D2	2 matchs	4 matchs + CD	Ind. + CD
	7. Bataille (un seul joueur impliqué) toujours accompagné d'une punition pour instigateur A4	B3-D3			
	Pour les catégories 1 à 7 (incl.)	Si dans les 5 dernières minutes du match ou en supplémentaire	Joueur : + 1 match	Joueur : + 2 matchs	Joueur : Ind. + CD
			Entraîneur : avertissement	Entraîneur : 1 match	Entraîneur : 1 match
Pour les infractions pour mise en échec et de mise en échec par derrière, les mineures et les majeures se cumulent séparément	8. Mise en échec illégale	Mineure : A39-D39	1 match	2 matchs	Ind. + CD
		Majeure : B39-D39	2 matchs	4 matchs	Ind + CD
	9. Mise en échec par-derrière	Mineure : A40-D40	1 match	2 matchs	Ind. + CD
		Majeure : B40-D40	2 matchs	4 matchs	Ind + CD
Ces punitions se cumulent séparément	10. Mise en échec à la tête	Majeure : B48-D48	2 matchs	4 matchs	Ind + CD
Ces punitions se cumulent séparément	11.4 Se livrer à des insultes ou intimidations de nature discriminatoire (nouvelle règle de maltraitance)	D62	5 matchs minimum + CDR	5 matchs minimum + CDR	INDÉTERMINÉ + CDR
	Allégation de maltraitance (pas vu ou entendu par un officiel sur ou hors glace)	D67	aucune suspension, un rapport de l'incident est porté au dossier de la personne visée pour enquête et suivi lors de récidive		

	Catégories d'infraction	code	1ère offense	2e offense	subséquentes
11. Toutes les autres extrêmes inconduites et inconduites grossières se cumulent ensemble	Deuxième bataille ou bataille subséquente au cours d'un même arrêt de jeu (doit toujours être accompagné d'une punition pour bataille B2-D2 ou B3-D3)	D6	Si c'est un joueur : 1 match Si c'est un responsable d'équipe : 2 matchs	Si c'est un joueur : 2 matchs Si c'est un responsable d'équipe : 4 matchs + CD	Pour un joueur ou pour un responsable d'équipe : Indéterminé + CD
	Saisir les cheveux, protecteur facial, casque protecteur ou mentonnière SANS en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure	B10-D10			
	Enlever son casque pour se battre ou inviter un adversaire à se battre	D14			
	Coup de bâton	B22-D22			
	Darder (OFFICIEL D'ÉQUIPE)	A23-A23-D23			
	Donner un six-pouces (OFFICIEL D'ÉQUIPE)	A24-A24-D24			
	Donner un double échec	B25-D25			
	Assaut	B31-D31			
	Donner du genou	B35-D35			
	Donner un coup de tête (OFFICIEL D'ÉQUIPE)	A37-A37-D37			
	Donner de la bande	B44-D44			
	Rudesse	B47-D47			
	Retenir	B50-D50			
	Accrocher	B52-D52			
	Faire trébucher	B53-D53			
	Frapper en bas des genoux	B55-D55			
	Obstruction	B56-D56			
	Obstruction du banc	B57-D57			
	Obstruction sur le gardien de but	B58-D58			
	Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite	D61			
	Récidive de manifestation antisportive d'équipe (OFFICIEL D'ÉQUIPE)	D63			
	Instigateur d'un attroupement lors de la poignée de main	D64			
	Inconduite grossière pour tourner un match en dérision	D66			
	Comportement irrespectueux, violent ou harcelant	D70			
	Deuxième punition d'inconduite au même joueur	D88			
	Tir botté	B89-D89			
	Refus de se mettre au jeu/de quitter le banc ou la glace(OFFICIEL D'ÉQUIPE)	B97-D97 ou B97-D97-F97			
Quitter le banc en fin de période et/ou de match (OFFICIEL D'ÉQUIPE)	D98				
Divers	D99				
12. Toutes ces punitions de match se cumulent ensemble	Saisir les cheveux, protecteur facial, casque protecteur ou mentonnière ET en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure	E11-B11	3 matchs minimum + CD	3 matchs minimum + CD	INDÉTERMINÉ + CD
	Utiliser son protecteur facial comme une arme	E12-B12			
	Bagues, ruban gommé ou autre matériau sur les mains pour blesser un adversaire	E13-B13			
	Coup de bâton	E22-B22			
	Darder	E23-B23			
	Donner un six-pouces	E24-B24			
	Donner un double-échec	E25-B25			
	Assaut	E31-B31			
	Tentative de blesser	E32-B32			
	Donner du genou	E35-B35			
	Donner un coup de patin	E36-B36			
	Donner un coup de tête	E37-B37			
	Mise en échec illégale	E39-B39			
	Mise en échec par derrière	E40-B40			
	Donner de la bande	E44-B44			
	Mise en échec à la tête	E48-B48			
	Faucher les patins	E54-B54			
	Frapper en bas des genoux	E55-B55			
Obstruction	E56-B56				
Obstruction du banc	E57-B57				
Obstruction sur le gardien de buts	E58-B58				
13. Ces punitions se cumulent séparément	Menace de frapper ou tenter de frapper un officiel	E77-B77	3 matchs minimum + CDR	3 matchs minimum + CDR	INDÉTERMINÉ + CDR
	Agression physique envers un officiel	E78-B78			
	Cracher	E79-B79			